

# Hoopers Vejledning

## Hvordan får jeg fat på Hoopers programmet?

Gå ind på Resultat Hjemmesiden. På forsiden er et link til beregnerprogrammer. Tryk på Hoopers og følg vejledningen på siden. Når programmet er hentet, så ligger det nu i startmenuen.

Tryk nu på åbn og programmet åbner på din computer.

Efter gældende regler kan man nu lægge ikonet ud på skrivebordet.

Man kan altid kontrollere om man har sidste nye udgave af programmet, ved at gå ind i biblioteket i Microsoft store og trykke på opdater.

## Kom godt i gang.

I øverste venstre hjørne er der en menuknop. Tryk på den og menuen åbner.

## Konkurrence Data.

Denne menu skal kun bruges hvis man laver en lokal konkurrence uden om klubmodul.

Der er dog undtagelser.

Hvis man ønsker at ændre katalognumre for store hunde foregår det her.

Der er også et punkt der hedder live konkurrencer. Her indtaster man den token, som skal bruges hvis programmet skal vise resultaterne on-line.

Der er også en extra menuknop der hedder FILE. Her kan man slette alle de data der er i programmet.

Hvis man laver andre rettelser f.eks. ændrer konkurrencenavnet, konkurrence arten eller datoen så går konkurrencen fra klubmodul til lokal, og så kan der ikke køres on-line visning. Disse ændringer skal alle laves i klubmodul.

## Klubmodul.

Her kan man importere sin konkurrence fra klubmodul.

## Klasse Admin.

Her kan man påsætte dommernavne til de enkelte klasser og man kan vælge i hvilken rækkefølge klasserne skal udskrives, i katalog og dommersedler. Samme rækkefølge bliver også vist på on-line siden. Ønsker man at ændre rækkefølgen under konkurrencen, vil den nye rækkefølge blive vist på on-line siden også, så klasserne altid står i den rækkefølge som de bliver afviklet i.

Over klasserne er der en trykknop "Default", hvor man kan vælge, at rækkefølgen nulstilles, knappen sletter også navnene på de dommere der er indskrevet..

Her er der også et punkt der hedder lodtrækning. Her kan man trække lod om i hvilken orden hundene skal starte i de enkelte løb. Der er 3 muligheder. Tilfældig, Katalognummerorden eller manuelt ved træk og slip.

## Tilmelding.

Her kan man se alle de hunde der er tilmeldt konkurrencen. Man kan se hvilke løb den enkelte hundefører skal løbe. Hvis man har behov for det kan man her eftertilmelde en hund. Når man i eftertilmelding har

fundet hunden, er den først tilmeldt, når der er sat flueben i de løb den skal løbe og trykket på gem. Hunden kan nu ses i tilmeldte.

Det er også her man tilmelder hunde når man laver en lokal konkurrence.

Da der er mange hunde i databasen vil det være en god ide at bruge søgefeltet. Kommer man til at skrive noget som ikke findes i databasen forsvinder alle hunde når man trykker på søg. Man trykker så på krydset og søgeknappen og hundene vender tilbage. Hvis en hundefører får point nok til oprykning på dagen, kan man tilmelde hunden til løb i næste klasse. Man skal dog overholde reglen om hvor mange løb en hundefører må løbe pr dag. Ønsker man at slette en hundefører, fjerner man flueben i de løb der er tilmeldt, og trykker på gem. Her kan man også ændre katalognummer på en hund. Marker hunden skriv det nye katalognummer og tryk på gem.

I Extra menuen FILE kan man slette alle tilmeldinger. Man kan også synkronisere stamdata, hvis man har været inde i klubmodul og rette.

## **Resultater.**

Her kan man indtaste de resultater som hunden har opnået i de enkelte løb. Der er 2 rubrikker der skal udfyldes, nemlig fejl/væring og tiden. Man udfylder de rubrikker der er udfyldt, på den dommerseddel som kommer ind. De skjulte point klarer programmet selv ud fra de tal der indtastes. Der er ingen blokeringer, så man har selv ansvaret for at det er de rigtige karakterer der tastes ind.

## **Udskrifter.**

Her udskrives Kataloget, dommersedlerne og resultatlisterne. Udskriften kommer i den orden som er valgt i programmet. Udskrifterne foretages uden for programmet, efter de regler der gælder for den printer man bruger.

## **Overfør konkurrence.**

Her kan man gemme sin konkurrence på computeren. Programmet starter med at foreslå mappen dokumenter. Programmet husker hvor du har gemt sidst. Jeg vil foreslå at man laver en mappe der hedder Hoopers. Så er der et sikkert sted at lede hvis det bliver nødvendigt. Importer henter din konkurrence fra computeren og exporter gemmer din konkurrence på computeren.

## **Indsend resultater.**

Her indsendes resultaterne til resultatsiden.

## **Der henvises i øvrigt til Hoopersreglementet.**

[www.dch-danmark.dk/cms/Clubdchdanmarkregnskab/ClubImages/Hoopersreglement%20DcH%202023.pdf](http://www.dch-danmark.dk/cms/Clubdchdanmarkregnskab/ClubImages/Hoopersreglement%20DcH%202023.pdf)